

# No. 7 モールス電文の自動発信

この実験は、モールス電文をマイコンデーターに直して、インプットすると、自動発信する実験です。

## ●モールス符号表

Aイ	--	ソ	----	ア	-----	6	----
□	---	Pツ	----	サ	-----	7	----
Bハ	----	Qネ	-----	キ	-----	8	----
Cニ	----	Rナ	---	ク	-----	9	----
Dホ	---	Sラ	---	メ	-----	0	-----
Eヘ	.	Tム	-	ミ	-----	欧文	
ト	-----	Uウ	---	シ	-----	?	-----
Fチ	----	□	-----	エ	-----	ピ	-----
Gリ	---	ノ	---	ヒ	-----	??	-----
Hヌ	----	オ	-----	モ	-----	和文	
I	..	Vク	----	セ	-----	濁点	..
ル	-----	Wヤ	---	ス	-----	半濁点	----
Jヲ	-----	Xマ	---	ン	-----	長音	-----
Kワ	---	Yケ	-----	1	-----	区切点	-----
Lカ	----	Zフ	-----	2	-----	段落	-----
Mヨ	---	コ	-----	3	-----	(括弧	-----
Nヤ	--	エ	-----	4	-----	)括弧	-----
OL	---	テ	-----	5	-----		

	命令コード		命令コード		命令コード
..	0	字の区切りと・	8	無音の区切り1	A
.-	1	字の区切りとー	9	無音の区切り2	B
-.	4	・と語の区切り	3	終り	E
---	5	ーと語の区切り	7	くり直し	F
・と字の区切り	2	語の区切りと・	C		
ーと字の区切り	6	語の区切りとー	D		

- モールス電文を打つ場合、字の間は、3点分の時間をあけ(1点は、モールスの・の長さ)、語と語の間は、7点あける約束になっています。

例として タロウ、という文字を、コードで表わしてみると、

タ                      □                      ウ  
 -- (字の区切り) · -- (字の区切り) · -- (語の区切り) ... モールスコード  
 4                      8                      4                      6                      0                      7 ..... マイコンコード

もう一つ例として、TOM、という文字を、コードで表わしてみると、

T                      O                      M  
 -- (字の区切り) · -- (字の区切り) · -- (語の区切り) ... モールスコード  
 6                      5                      6                      5                      A ..... マイコンコード

●モールス発信の早さをきめるデータ

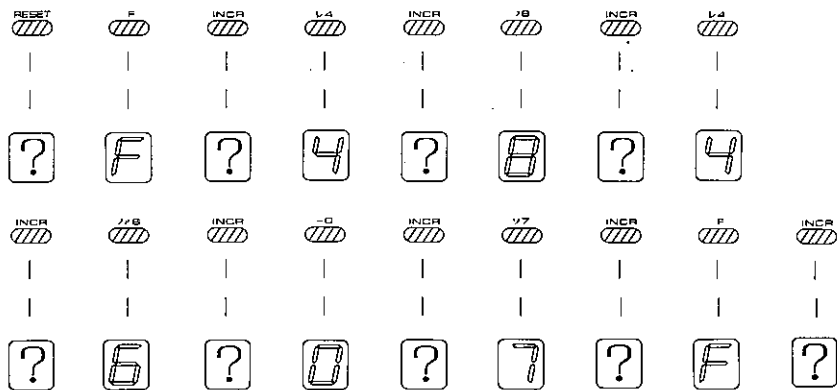
0-----7、8-----F

←はやい おそい→

モールス電文の命令コードを、マイコンに書き込む前に、早さをきめるデータを入れます。

●データの書き込み

RESET、F、INCR……とキーを押して、タロウのデータを入れながら、各数字LEDの表字を確認してください。



●書き込んだデータの確認をしてください。

RESET INCR INCR……と次々に、INCRキーを押して行くと、



このようにデータが、書き込まれていれば正しいです。

●RESET、F、RUNで、命令を実行すると、タロウのモールス音がくりかえし出て来ます。

●モールス音を止める場合、RESETキーを押しているときと止まります。さらに、同じモールス音を出す場合、F、RUNキーを押すと、音が出ます。

●モールス発信音の早さを変るとき、00番地へ書き込まれているF、を変えると、早さが変わります。Fを5にかえるには、

RESET F F……とキーを押すと[F]となりますから、ここに、F INCR キーを押すと、早さをきめるデータが変わり、モールス発信音が、Fのときより早く発信されます。RESET F RUNでたしかめてください。

## FX-マイコンのプログラムテクニック

マイコンゲームで楽しく遊んだら、こんどは、FX-マイコンを、君の命令でコントロールしてみましょう。

これから、FX-マイコンの命令語と、プログラムテクニックを、マスターして、コンピュータに、君が作ったプログラムを書き込んで、このFX-マイコンを楽しく遊んでください。その楽しい自的のために、まずFX-マイコンの命令語の命令記号や、命令コード、そのはたらきなどをおぼえてください。別紙の命令記号一覧表にしたがって、だんだんに、おぼえて行きましょう。また命令記号のはたらきなどは、各実験の所で、くわしく説明してありますから、くりかえし実験して、各命令記号の意味を理解してください。

